Lineare Abbildungen, Matrizen, Determinante

Irene Winkler

Arbeitsgruppe Maschinelles Lernen

05. Oktober 2011

Matrizen als Lineare Abbildungen

Matrixrechnung

Determinante

Lineare Abbildungen

Definition. Seien V und W reele Vektorräume. Eine Abbildung $f:V\mapsto W$ heisst *linear* wenn

 $1 \quad f(\mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_2) = f(\mathbf{x}_1) + f(\mathbf{x}_2) \text{ up}$

1.
$$f(\mathbf{v} + \mathbf{w}) = f(\mathbf{v}) + f(\mathbf{w})$$
 und

2.
$$f(\lambda \mathbf{v}) = \lambda f(\mathbf{v})$$

für alle $\mathbf{v}, \mathbf{w} \in V$ und $\lambda \in \mathbb{R}$

Lineare Abbildungen

Seien V und W reelle Vektorräume, $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$ eine Basis von V und $f: V \mapsto W$ eine linear Abbildung.

Linearität \Rightarrow für jedes $\mathbf{v} \in V$ gilt:

$$f(\mathbf{v}) = f(\lambda_1 \mathbf{v}_1 + \ldots + \lambda_n \mathbf{v}_n) = \lambda_1 f(\mathbf{v}_1) + \ldots + \lambda_n f(\mathbf{v}_n)$$

- ⇒ Es genügt die Bilder der Basisvektoren zu kennen, um die ganze Funktion zu charakterisieren!
- \Rightarrow repräsentierbar als Matrix, in der die Koordinaten von ${\bf v}$ auf Koordinaten von $f({\bf v})$ abgebildet werden.

Matrizen

Sei $g:\mathbb{R}^n\mapsto\mathbb{R}^m$ eine linear Abbildung. Wir wollen sie charaktersieren durch $g(\mathbf{x})=A\cdot\mathbf{x}$ für $\mathbf{x}\in\mathbb{R}^n$ und A eine $m\times n$ Matrix.

$$g(\mathbf{x}) = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n \end{pmatrix}$$

Wie muss A aussehen?

Es genügt, die Bilder der Basisvektoren $(\mathbf{e}_1,\ldots,\mathbf{e}_n)$ zu kennen.

Die Spalten der Matrix A sind die Bilder der Einheitsvektoren!

Beispiele

- ightharpoonup n imes n Identitätsmatrix I
- $g: \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R}^2$ Drehung um 90°
- $g: \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R}^2$ Spiegelung an der x-Achse
- $g: \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R}^2$ Projektion auf die Gerade durch (0,0) und (1,1)

Rang

Definition: Der Rang einer Matrix ist die Maximalzahl linear unabhängiger Spalten (äquivalent: Zeilen).

Der Rang ist die Dimensionalität des Bildes von der durch ${\cal A}$ beschriebenen Abbildung.

Matrixrechnung

- Addition
- ► Skalarmultiplikation
- ► Multiplikation

Inverse Matrix

Definition: Eine quadratische Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ist *invertierbar* (regulär, nichtsingulär), wenn eine weitere Matrix A^{-1} existiert, sodass

$$AA^{-1} = A^{-1}A = I_n.$$

Es gilt:

- ▶ A ist genau dann invertierbar, wenn rang(A) = n
- $(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$
- $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$

Weiteres

Spur einer quadratischen Matrix = Summe der Hauptdiagonalelemente.

Für $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$ und $B \in \mathbb{R}^{m \times n}$ gilt

$$Spur(AB) = Spur(BA)$$

.

▶ Sind $A^T, B^T \in \mathbb{R}^{n \times m}$ die transponierten Matrizen zu $A, B \in \mathbb{R}^{m \times n}$ und $\lambda \in \mathbb{R}$ dann

$$(A+B)^{T} = A^{T} + B^{T}$$
$$(\lambda \cdot A)^{T} = \lambda \cdot A^{T},$$
$$(A \cdot B)^{T} = B^{T} \cdot A^{T}$$

Wichtige Matrizen

Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ eine quadratische, reelle Matrix.

- A ist orthogonal wenn $AA^T=A^TA=I_n$. Orthogonale Matrizen stellen Spiegelungen und Drehungen im Raum dar.
- ▶ A ist *symmetrisch* wenn $A = A^T$
- A ist antisymmetrisch wenn $A = -A^T$
- A ist diagonal wenn alle Elemente außerhalb der Hauptdiagonale 0 sind

Determinante

Die Determinante einer quadratischen Matrix ist eine Zahl. Was bedeutet sie anschaulich?

- Absolutbetrag: das Volumen des Parallelotops das durch die Zeilen- oder Spaltenvektoren aufgespannt wird
- Vorzeichen: Orientierung des Parallelotops

Determinante

Satz und Definition: Es gibt genau eine Abbildung det : $\mathbb{R}^{n \times n} \ni A \mapsto \det A \in \mathbb{R}$ mit

- 1. det ist linear in jeder Zeile
- 2. Ist der (Zeilen-) rang kleiner als n, so ist $\det A = 0$
- 3. $\det I_n = 1$

Diese Abbildung heisst *Determinante*.

Determinante - Regeln

Seien $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ zwei quadratische Matrizen und $\lambda \in \mathbb{R}$

- lacktriangleright Ist A eine Dreiecksmatrix, dann ist die Determinante das Produkt der Hauptdiagonalelemente von A
- lacksquare A ist genau dann invertierbar, wenn $\det A \neq 0$
- $det AB = \det A \det B$
- $ightharpoonup \det A^{-1} = (\det A)^{-1}$
- $ightharpoonup \det A = \det A^T$