

Maschinelles Lernen 1

Wintersemester 2009/2010

Abteilung Maschinelles Lernen
 Institut für Softwaretechnik und
 theoretische Informatik
 Fakultät IV, Technische Universität Berlin
 Prof. Dr. Klaus-Robert Müller
 Email: klaus-robert.mueller@tu-berlin.de

Blatt 11

Abgabe bis Abgabe bis **Mittwoch, den 13. Januar 2010, 14 Uhr** an Mikio Braun
 (mikio@cs.tu-berlin.de).

Support-Vektor-Maschinen

1. In dieser Aufgabe soll eine Support-Vektor-Maschine unter Benutzung eines generischen quadratischen Optimierers implementiert werden. Für matlab ist dies die Funktion `quadprog`, für octave `qp`. Ergänze die fehlenden Funktionen im Programmskelett:
 - (a) `trainSVM`: Trainiere eine SVM. Zurückgegeben wird eine Struct mit den Feldern
 - alpha**: die gelernte Gewichte
 - b**: der gelernte Offset
 - y**: der Vektor von Trainingslabeln.
- Verwendet werden soll der generische quadratische Optimierer auf dem dualen Problem

$$\max_{\alpha} \sum_{i=1}^n \alpha_i - \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^n \alpha_i \alpha_j y_i y_j k(X_i, X_j)$$

so dass $0 \leq \alpha_i \leq C, \quad 1 \leq i \leq n$

$$\sum_{i=1}^n \alpha_i y_i = 0.$$

Wie wird b gelernt? (**15 Punkte**)

- (b) `predictSVM`: Sage neue Label voraus. Übergeben wird eine entsprechende Kernmatrix, die im ersten Argument die Ausgabepunkte und im linken Argument die Eingabepunkte enthält. (**8 Punkt**)
- (c) `rbfkern`: Berechne den rbf-Kernel

$$k(x, y) = \exp\left(\frac{\|x - y\|^2}{w}\right).$$

Falls Y fehlt, soll $X = Y$ angenommen werden. Verwende keine for-Schleifen, um die paarweisen Abstände zu berechnen! (**7 Punkte**)

```
function sheet11

% generate some data
sheet11_data

% plot data
plot(X(Y == 1, 1), X(Y == 1, 2), 'r+', ...
      X(Y == -1, 1), X(Y == -1, 2), 'bo');

% learn an SVM
width = 0.01;
C = 1e5;

K = rbfkern(width, X);
svm = trainSVM(K, Y, C);
Yh = predictSVM(K, svm);
```

```

% predict the solution
N = 50;
[MX, MY] = meshgrid(linspace(0, 1, N), linspace(0, 1, N));
XP = [reshape(MX, N*N, 1), reshape(MY, N*N, 1)];
KP = rbfkern(width, XP, X);
YP = predictSVM(KP, svm);
F = reshape(YP, N, N);
hold on
contour(MX, MY, F, [-1, 0, 1]);
% comment out next line for octave
surf(MX, MY, F, 'FaceAlpha', 0.2); shading interp; caxis([-2 2])
hold off
grid
colormap([linspace(1, 0, 100)', linspace(1, 0, 100)', ones(100, 1), ;
          0 0 0;
          ones(100, 1), linspace(0, 1, 100)', linspace(0, 1, 100)' ])

title(sprintf('Error rate: %.2f%%', mean(sign(Yh) ~= Y) * 100));

%%%%%%%%%%%%%
%
% Your solution below

% 3a. train a support vector machine using the built-in generic quadratic
% optimizer (quadprog for matlab, qp for octave). Return a structure with
% the following entries:
%
%   svm.alpha - learned alphas
%   svm.b     - learned b
%   svm.y     - training Ys
function svm = trainSVM(K, Y, C)
N = length(Y);
% ...

% 3b. Predict the labels given the kernel matrix built from the
% test/training data points, and the svm structure returned by trainSVM.
function Yh = predictSVM(K, svm)
% ...

% 3c. Compute the rbf kernel. If Y is missing, assume X = Y. Do not use
% for loops to compute the pairwise distances!
function K = rbfkern(w, X, Y)
% ...

```

Für Fragen zum Übungsblatte bitte in der Google Group <http://groups.google.com/group/mikiobraun-lehre> registrieren und die Frage an die Mailingliste stellen.