

Maschinelles Lernen 2

Sommersemester 2008

Blatt 10

Abgabe 24. Juni 2008 in der Vorlesung. Praktische Übungsaufgaben über PASS abgeben (<https://ml01.zrz.tu-berlin.de/~mikio/pass.pl?conf=blatt10.conf>). Verwende matlab (/home/ml/ml/bin), oder octave (<http://www.octave.org> frei verfügbar).

Aufgaben

In der Vorlesung wurde der AdaBoost-Algorithmus vorgestellt. Auf diesem Übungsblatt soll die Verbindung zwischen AdaBoost und Gradientenabstieg illustriert werden und der AdaBoost-Algorithmus implementiert werden.

1. **Gradientenabstieg (15 Punkte)** Zeige, dass AdaBoost äquivalent zum Gradientenabstieg für die exponentielle Verlustfunktion

$$L(y, y') = \exp(-yy').$$

ist, wenn man als schwachen Lernen den Minimierer der quadratischen Verlustfunktion

$$L_2(y, y') = (y - y')^2$$

verwendet. Gehe dabei folgendermaßen vor.

- (a) Zeige, dass der negative Gradient u_i aus Gleichung ((2), siehe Rückseite) die folgenden Gleichung erfüllt:

$$u_i = y_i \cdot D_m(\mathbf{x}_i)$$

Dabei sind $D_m(\mathbf{x}_i)$ die Gewichte von AdaBoost.

- (b) Setze u_i in die quadratische Verlustfunktion L_2 ein und zeige, dass für eine vorgegebene Schrittweite $\alpha > 0$ der Minimierer h_m des Verlustes

$$\sum_{i=1}^n L_2(u_i, \alpha h_m(\mathbf{x}_i))$$

gerade der Minimierer des gewichteten 0/1-Fehlers (1) ist.

- (c) Setze die optimale Lösung h_m in Gleichung (3) ein und zeige, dass die optimale Schrittweite der Formel für α_m aus dem AdaBoost-Algorithmus entspricht.

2. **Implementierung (20 Punkte)** Implementiere den AdaBoost-Algorithmus. Wähle als schwache Lerner lineare Hyperebenen (entweder durch Minimieren des quadratischen Fehlers, oder durch Fisher's lineare Diskriminanzanalyse). Schreibe ein Funktion `adaboost`, welche die Anzahl der Iterationen, und die Daten X und Y übergeben bekommt. Visualisiere für den 2d-Datensatz `spiral` von der Vorlesungswebseite die Gewichte (mittels `scatter`) und die gelernte Gesamtentscheidungsfläche nach jeder Iteration (hierfür muß die gelernte Funktion auf einem Gitter ausgewertet werden, siehe hierzu `meshgrid`, `reshape`, und `pcolor` bzw. `contour`). Darüber hinaus soll der Trainingsfehler nach jedem Schritt in einem Array gesammelt und in einem gesonderten Plot angezeigt werden.
3. **Implementierung (5 Punkte)** Implementiere die folgende Variante von Adaboost in dem Skript `random_adaboost`: Wähle in jedem Schritt die Gewichte $D_m(\mathbf{x}_i)$ zufällig (gleichverteilt). Restliche Ausgaben identisch zu Aufgabe 3 sein.

Algorithm 1 AdaBoost

Eingabe: Daten $S = \{(\mathbf{x}_1, y_1), \dots, (\mathbf{x}_n, y_n)\}$, Anzahl der Boosting-Schritte M , Start-Gewichte $D_1(\mathbf{x}_i) = 1/n$

for $m = 1, \dots, M$ **do**

 Wende einen schwachen Lerner h_m auf die gewichteten Daten (S, D_m) an
 Berechne den gewichteten Fehler

$$\epsilon_m = \sum_{i=1}^n D_m(x_i) I_{\{y_i \neq h_m(x_i)\}}. \quad (1)$$

 Setze

$$\alpha_m = \ln \left(\frac{1 - \epsilon_m}{\epsilon_m} \right).$$

 Aktualisiere die Gewichte

$$D_{m+1}(x_i) = D_m(x_i) \exp(-\alpha_m y_i h_m(x_i)).$$

end for

return $H_M(x) = \text{sign} \left(\sum_{m=1}^M \alpha_m h_m(x) \right)$.

Algorithm 2 Gradientenabstieg

Eingabe: Verlustfunktion $L(y, y')$, Anzahl der Iterationen M

Wende einen schwachen Lerner h_1 auf die Daten an und setze $f_1 = h_1$

for $m = 2, \dots, M$ **do**

 Berechne den negativen Gradienten der Verlustfunktion

$$u_i = - \left. \frac{\partial L(y, f)}{\partial f} \right|_{f=f_m(x_i)}, i = 1, \dots, n. \quad (2)$$

 Wende einen schwachen Lerner h_m auf die **modifizierten** Daten (\mathbf{x}_i, u_i) an
 Bestimme die optimale Schrittlänge

$$\alpha_m = \arg \min_{\alpha} \left\{ \sum_{i=1}^n L(y_i, f_{m-1}(\mathbf{x}_i) + \alpha h_m(\mathbf{x}_i)) \right\}. \quad (3)$$

 Aktualisiere

$$f_m = f_{m-1}(\mathbf{x}) + \alpha_m h_m(\mathbf{x}),$$

end for

return f_m
